



Combiner les leviers

**VITARBAE**

Parcours d'accompagnement à la transition agroécologique en arboriculture et viticulture par l'éco-conception participative d'itinéraires techniques et le jeu sérieux

## Projet de Recherche-Innovation

### Responsables scientifiques

**Aude Alaphilippe**

INRAE UERI Gotheron

aude.alaphilippe@inrae.fr

**Christel Renaud-Gentié,**

ESA d'Angers

### Partenaires

◇ ESA,

◇ INRAE:

• Plateforme GAMAE

• UR Ecodéveloppement

◇ GRAB

◇ IFPC

◇ EPLEFPA

◇ Les Sillons de Haute Alsace

◇ Utilys Concept

## Financements

**Coût total du projet : €****Montant de la subvention OFB : €**

Parcours d'accompagnement

Eco-conception participative

Evaluation économique et environnementale

Jeu sérieux



# Contextes et principaux objectifs

**R**éduire ou abandonner l'usage des intrants nécessite des changements profonds des façons de travailler pour l'agriculteur qui a alors besoin de **se projeter en termes économiques, environnementaux et sociaux**. Pour faciliter cette projection multidimensionnelle, le projet propose de créer un **parcours d'accompagnement à la transition agroécologique en viticulture et arboriculture reposant sur l'éco-conception participative et la mobilisation de jeux sérieux à destination des agriculteurs, des conseillers qui les accompagnent, des apprenants (futurs agriculteurs ou conseillers) et de leurs formateurs**. En effet, la simulation de situations dans le cadre d'un jeu sérieux en collectif facilite la représentation et l'appropriation d'itinéraires techniques et des leviers innovants disponibles ainsi que le partage de connaissances.

Ces parcours d'accompagnement seront outillés par des calculateurs environnementaux et économiques

s'appuyant sur des outils d'évaluation existants, en particulier : **l'analyse du cycle de vie**, qui permet une évaluation environnementale multicritère des pratiques, complétée par d'autres indicateurs environnementaux ; **l'évaluation économique** (coûts, investissement) ; **l'évaluation du volet social** (liens avec la filière, territoires, société, bien-être au travail et aspects organisationnels). La **mise à portée des acteurs des résultats complexes pour favoriser la décision sera une priorité**.

Pour ce faire, le **consortium du projet compte des partenaires de la recherche, enseignement et développement** et associera tout au long du projet (2023-2025) des **agriculteurs, conseillers, apprenants et formateurs**, pour prendre en compte leurs besoins dans la construction du parcours d'accompagnement et des outils associés (simulateurs, jeux, cas d'études, représentations des résultats issus des analyses économique, sociale et environnementale).

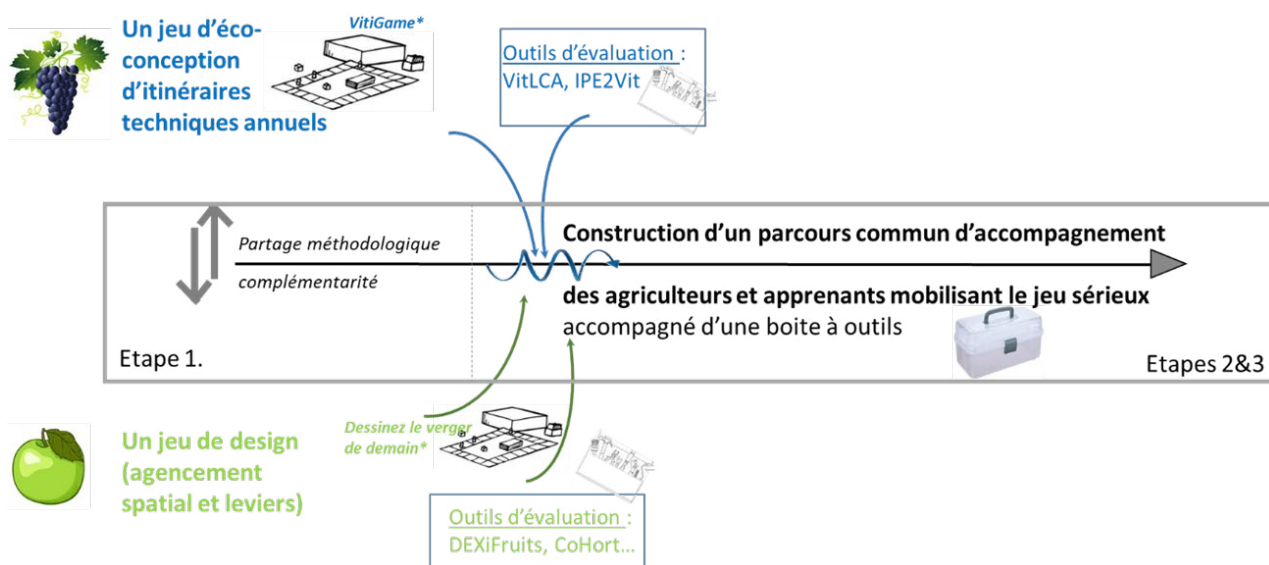


Figure 1. Démarche générale du projet Vitarbae

# Résultats attendus et intérêts pour le plan Ecophyto II+

Vitarbae a pour objectif d'**aider les agriculteurs et de former les apprenants à concevoir et mettre en œuvre des itinéraires techniques combinant des leviers alternatifs**. En couplant jeux sérieux et évaluations environnementales, sociales et économiques ex ante des stratégies conçues, il permettra d'accompagner à la réduction des pesticides tout en **évitant les éventuels transferts de charge environnementale vers d'autres impacts ou une augmentation des coûts**. Les jeux pourront être utilisés avec différents types d'acteurs pour construire, tester et évaluer différents scénarii à différentes échelles et dans différents contextes. Le partage de connaissances entre les participants et la projection commune sur une situation virtuelle permis par le jeu doit **aider à lever certains freins à l'adoption des leviers**.



*Photo 1 : Découverte du jeu sérieux Dessinez le verger de demain par des membres du projet Vitarbae lors de la soirée jeux sérieux du séminaire de lancement du projet, juin 2023. Crédit photo : C Renaud-Gentié.*

# Livrables, valorisations et transferts envisagés

Le livrable principal du projet est un parcours complet modulable d'accompagnement à la transition agroécologique pour cultures pérennes, complété d'une boîte à outils permettant la flexibilité des usages (animation, formation...) et l'adaptation au contexte d'utilisation.

## Présentation à des instances professionnelles ou de décision :

**Pour les acteurs de terrain, agriculteurs et leurs conseillers**, nous avons associé plusieurs réseaux au projet afin d'assurer l'adéquation des outils avec leurs besoins. Nous travaillerons avec un collectif construit en début de projet pour garantir la co-construction du parcours. Des rapports de cas d'étude pourront également être rendus disponibles pour la décision publique.

## Publications et colloques scientifiques

**Les résultats de recherche seront librement diffusés** par différents canaux, notamment les publications scientifiques, des présentations à des conférences et des ateliers (par ex. collectif IDEAS).

## Articles de valorisations / vulgarisation

Cependant, vu la portée appliquée du projet, tous les moyens de communication disponibles seront utilisés pour assurer **la diffusion des productions**, que ce soit par le biais de la littérature « grise » dont les revues professionnelles nationales ou par le biais de vidéos et de brochures référencées sur **ÉcophytoPIC** notamment.

## Autres valorisations

**Pour les étudiants**, des prototypes de modules d'enseignement intégrant l'utilisation du parcours, des outils et jeux développés seront proposés.