

IPM GAME

IPM

IPMGAME : un matériel d'apprentissage en print and play pour former les agriculteurs et les conseillers à la protection intégrée des cultures contre les ravageurs et les maladies



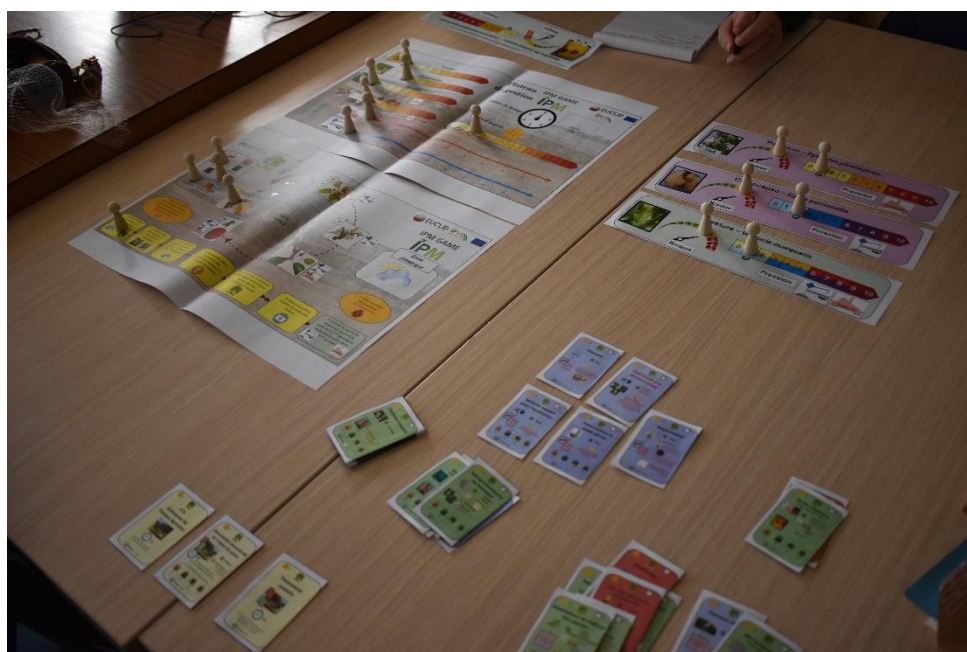
Financé par  Horizon 2020 & Horizon Europe

L'équipe ACTA développe des jeux pédagogiques sur la protection intégrée des cultures (PIC) depuis 2018 dans le projet européen Euclid. Le projet IPMWORKS a été l'occasion de mettre à jour les règles et les composantes du jeu sur vigne et de créer une version sur la pomme.

Les jeux Tomate et Salade seront mis à jour dans le cadre du projet AdoptIPM.

Ce jeu est basé sur la **maîtrise de ravageurs et de maladies** qui évoluent en fonction des facteurs climatiques et des pratiques agronomiques. Le jeu suit le cycle des cultures. Les acteurs sont des agriculteurs ou des conseillers qui doivent prendre des décisions en fonction de cette évolution. Ils peuvent être répartis en **deux équipes ou plus**.

L'objectif du jeu est à la fois d'assurer une production satisfaisante par **un rendement et une qualité suffisante**, tout en maintenant un niveau faible de l'**impact des pratiques** de protection des cultures utilisées.



Le jeu à sa position initiale ; dans l'exemple les joueurs doivent gérer 3 bioagresseurs du pommier.

Durant le projet IPMWORKS, les règles du jeu ont été révisées et améliorées, fort de l'expérience de plusieurs années d'utilisation de celui-ci. Des scénarios d'utilisation sont en cours de constitution. De nouvelles versions du jeu sur les cultures légumières seront développées dans le cadre du projet ADOPTIPM. De plus, une version « Céréales » complètera la gamme.

Le jeu IPMGAME existe désormais en 3 versions :

- **Simplifiée**, destinée à jouer rapidement en prenant connaissance des méthodes à disposition dans une filière ;
- **Basique**, plus complète avec des indicateurs de gestion, de production et d'impacts, plus fins, permettant des parties plus approfondies ;
- **Avancée**, intégrant de nouvelles fonctionnalités pour des parties plus réelles.

Mais attention, le jeu n'est pas un modèle. Il a pour objectif de faire échanger les joueurs entre eux et avec le maître du jeu sur la protection intégrée et les méthodes alternatives. Pour cela, nous vous proposons en annexe des scénarios d'utilisation des trois versions proposées.

Chaque dossier comprend les éléments du jeu à fabriquer soi-même:

- les règles du jeu
- les plateaux de jeu
- les cartes de jeu (aide, méthodes, météo)

Une version en anglais est également disponible.

Vous trouverez tous ces éléments en suivant [ce lien](#).



Réflexion intense sur la méthode à mettre en œuvre

Vous pouvez contacter l'équipe EcophytoPIC ecophytopic@acta.asso.fr pour toute précision ou pour obtenir le matériel sous un format vous permettant de traduire celui-ci dans une autre langue.



Le jeu IWMGAME est fondé sur le même principe que IPMGAME mais se concentre sur les méthodes de désherbage contre 5 catégories d'adventices

Un jeu sur le désherbage intégré, IWMGAME, est également disponible. Il a été développé sur grandes cultures et cultures pérennes. Il est accessible sur le site EcophytoPIC par [ce lien](#).