

# POMMIER



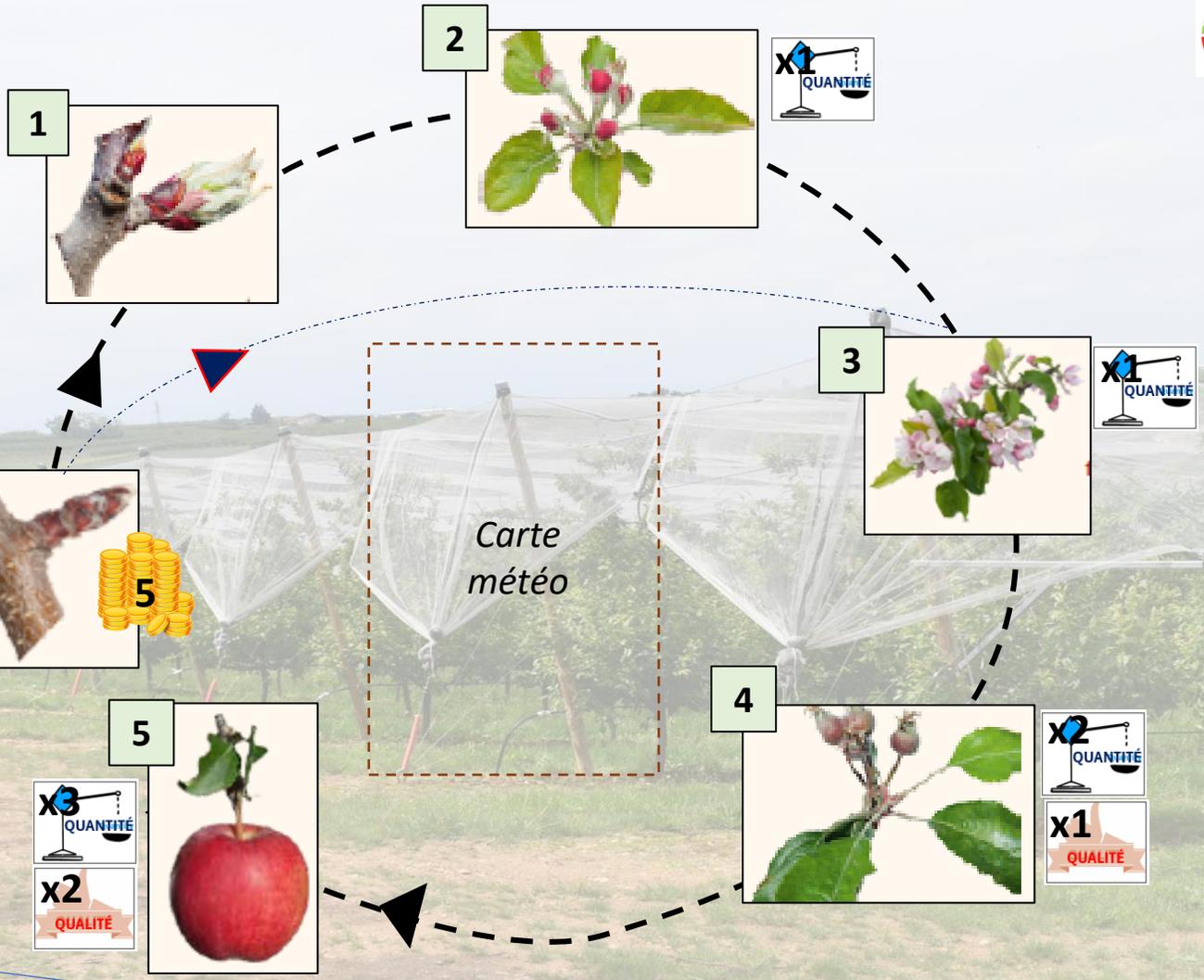
## IPM GAME

# IPM

Zone climatique



|            |                          |
|------------|--------------------------|
| Pucerons   | Oïdium                   |
| Acariens   | Tavelure                 |
| Carpocapse | Maladies de conservation |



4. Mettre en œuvre une méthode préventive après avoir utilisé un OAD à la période précédente  
[version avancée]

7. Effet régulateur des auxiliaires [version avancée]

1. Avancer le pion « période » et préparer les paquets de 'cartes météo'

2. Mettre à jour les indicateurs 'Résidus' et 'Auxiliaires'

3. Tirer une 'carte météo' et mettre à jour les échelle des bioagresseurs

5. Déduire les effets préventifs des méthodes choisies à la période précédente

6. Choisir une ou plusieurs méthodes et mettre à jour les échelles des indicateurs d'impact

8. Déduire les effets curatifs des méthodes choisies

9. Calculer les pertes de rendement-quantité (à partir de la 2<sup>ème</sup> période) et de qualité ((à partir de la 4<sup>ème</sup> période)



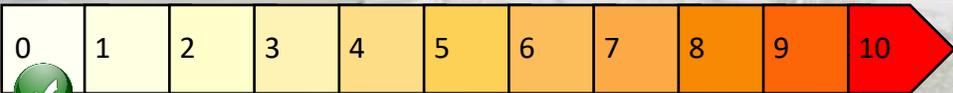
Toxicité



Ecotoxicité



Résidus



Auxiliaires *recolonisation*



5



# Plateau de gestion IPM GAME



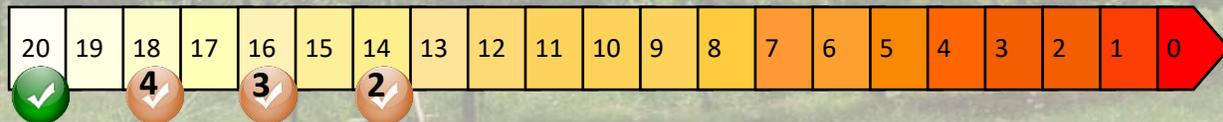
Unités de temps



Carte ETA



Unités d'argent

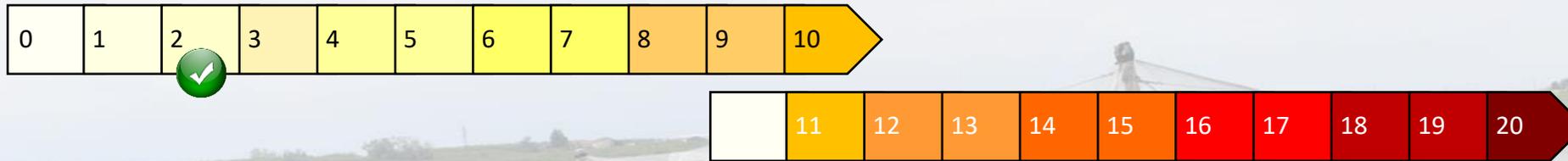


# Plateau de gestion (version simplifiée)

IPM GAME  
**IPM**



Impact



Gestion  
socio-économique



Production

